

「支援學校推動校園體育氛圍及「MVPA60」一筆過津貼」計劃

2627 年度預算

整體目標：

協助學生建立健康的生活方式，是中小學七個學習宗旨之一。

世界衛生組織對 5-17 歲兒童及青少年應在一星期平均每天累積最少 60 分鐘中等至劇烈強度的體能活動（簡稱「MVPA60」）的建議，是項計劃是發展學生體育技能和提升他們的體適能，讓他們獲取相關的活動知識，培養正面的價值觀和態度，建立恆常參與體能活動的習慣。

策略及預期效益：

透過舉辦多元化的學生活動和製作不同的學與教資源，持續支援學校全方位推動體育活動，營造更理想的校園體育氛圍。

計劃名稱：

支援學校推動校園體育氛圍及「MVPA60」一筆過津貼計劃(24-25,25-26-26-27)

活動內容	內容	目標學生	時段（24-27 學年）	實際支出
購置體育科電子行政系統	<ul style="list-style-type: none">• 以一個系統整合「陸運會系統」、「體適能測試系統」及「學生運動紀錄系統」• 學生可在課餘時間進行各種自學訓練，並透過系統記錄每天的運動量• 老師可透過系統掌握學生在體適能方面的發展；又能進行各種有關體育科的行政工作，提升工作效率• 老師可透過系統的教材系統進行教學，發放及收集功課	全校學生	24-25	\$20,498
6 次午間多元活動	<ul style="list-style-type: none">• 花式跳繩、反應燈、排球、棍網球、劍擊、乒乓球……等活動	全校學生	24-25 每 3 個月 2 次	\$1,657.8
購置體育科陸運會電子平台	購置(eClass)的陸運會電子平台，以便往後結合熟悉的電子平台處理陸運會工作	全校學生	25-26 及 往後	\$38,500

6 次午間 及課後多 元活動	• 花式跳繩、反應燈、排球、棍網球、劍擊、乒乓球……等活動	全校 學生	25-26 每 3 個月 2 次	\$1,230.4
承上結餘=\$(150,000-20,498-1,657.8-38,500-1,230.4)				\$88,113.8

活動內容	內容	目標 學生	時段（24- 27 學年）	預算支出
購置人工 智能計算 及紀錄系 統	<ul style="list-style-type: none"> • 能同時替最少 3 位使用者辨識、計算及紀錄最少 6 個體能鍛鍊動作 • 能以手機軟件進行智能家居鍛鍊計算包括所有相關硬件，例如但不限於：鏡頭、系統主機、相關支架、接駁線路等 • 包括所有相關軟件，例如但不限於：操作系統的永久使用權 • 包括所有相關硬件及軟件的安裝工程，例如但不限於：機身及鏡頭安置、線路接駁、• 系統安裝及設定等等 	全校 學生	26-27 及 往後	\$28,000
購置人工 智能跑圈 計算及紀 錄系統	<ul style="list-style-type: none"> • 能同場替最少 200 位選手辨識、計算及紀錄跑圈成績 • 不影響選手表現，選手無需做任何配合動作去促使感應發生，例如拍咭等 • 除主電腦外，包括所有相關硬件，例如但不限於：系統及 800 位選手的感應器、系統主機、相關支架、接駁線路等 • 包括所有相關軟件，例如但不限於：操作系統的永久使用權 • 對教職員的培訓及支援 		26-27 及 往後	\$60,000
6 次午間 及課後多 元活動	• 花式跳繩、反應燈、排球、棍網球、劍擊、乒乓球……等活動	全校 學生	26-27 每 3 個月 2 次	\$113.8
共				\$88,113.8

成功指標：

1.85%以上班別派學生參與體育日活動

2.老師及學生能積極參與

3.全校學生運用陸運會電子平台進行報名及所有工序，方便學生及家長查詢相關資訊，並達至平均每名學生參賽次數 1 次以上。